

CÓDIGO DO CURSO	CURSO
GSISNF	BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

CÓDIGO DA DISCIPLINA	NOME DA DISCIPLINA	ANO/SEMESTRE
GS19503NF	QUALIDADE DE SOFTWARE	2022/1

CARGA HORÁRIA	CRÉDITOS	AULAS/SEMANA				PERÍODO
45 horas (54 h-a)	3	TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO	NÃO PRESENCIAL	5º
		3	0	0	0	

PRÉ - REQUISITO (S)	CORREQUISITO (S)
Engenharia de Software	-----

EMENTA
Qualidade do produto de software. Normas e padrões de qualidade de produto de software. Qualidade do Processo de software. Modelos de capacidade e maturidade do processo de software. Métricas da qualidade de software. Garantia da qualidade. Arcabouços e processos de desenvolvimento de produto de software.

BIBLIOGRAFIA
BIBLIOGRAFIA BÁSICA
1. PILONE, Dan; MILES, Russ. Use a cabeça: desenvolvimento de software . Rio de Janeiro: Alta Books, 2008. 379p., il. ISBN 9788576082125.
2. TELES, Vinícius Manhães. Extreme Programming: aprenda como encantar seus usuários desenvolvendo software com agilidade e alta qualidade . São Paulo: Novatec, 2006. 316 p., il. ISBN 9788575220474.
3. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software . 9.ed. São Paulo: Pearson, 2011. xiii, 529p., il. ISBN 9788579361081.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR
1. POPPENDIECK, Mary; POPPENDIECK, Thomas David. Implementando o desenvolvimento lean de software: do conceito ao dinheiro . Porto Alegre: Bookman, 2011. 279p., il. ISBN 9788577807567.
2. COHN, Mike. Desenvolvimento de software com scrum: aplicando métodos ágeis com sucesso . Porto Alegre: Bookman, 2011. xii, 496. ISBN 9788577808076:(broch.).
3. MCCONNELL, Steve. Code complete: um guia prático para construção de software . 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2005. xv, 928p., il. ISBN 9788536305042.

4. PHAM, Andrew; PHAM, Phuong-Van. **Scrum em ação: gerenciamento e desenvolvimento ágil de projetos de software**. São Paulo: Novatec, 2011. 287 p., il. ISBN 9788575222850:(broch.).
5. MENDES, Antonio. **Custo de software: planejamento e gestão**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. 161 p., 24 cm. ISBN 9788535271980 (broch.).

OBJETIVOS GERAIS

1. Introduzir conceitos relacionados à qualidade de software;
2. Discutir aspectos que influenciam a qualidade do produto de software e a maturidade de empresas de software;
3. Analisar modelos e normas de qualidade e maturidade de processos;
4. Descrever arcabouços e processos de apoio à construção de software;
5. Discutir práticas para a garantia da qualidade.

METODOLOGIA

Aulas expositivas, dialogadas e práticas, ilustradas, com o auxílio de recursos audiovisuais. Para obter melhor aprofundamento do conteúdo, poderão ser propostos seminários e/ou atividades de pesquisa. Todas as aulas serão realizadas em laboratório devidamente equipado com ferramentas de apoio.

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

Provas escritas individuais, trabalhos de pesquisa e/ou seminários.

PROGRAMA

1. Qualidade de software
 - 1.1. Conceitos Fundamentais
 - 1.2. Atributos da Qualidade
 - 1.3. Processos de desenvolvimento de software
 - 1.4. Qualidade do produto de software
 - 1.5. Qualidade do processo de software
2. Normas e padrões de qualidade de produto de software
 - 2.1. ISO/IEC 9126
 - 2.2. ISO/IEC 14598
 - 2.3. ISO/IEC 12119
3. Modelos de capacidade e maturidade do processo de software
 - 3.1. CMM-I
 - 3.2. SPICE
 - 3.3. MPS-BR
4. Garantia da qualidade
 - 4.1. Definição
 - 4.2. Reuso
 - 4.3. Verificação, validação e teste
 - 4.4. Métricas de software

**CÓDIGO DA DISCIPLINA**

GSI9503NF

NOME DA DISCIPLINA

QUALIDADE DE SOFTWARE

4.5. Gerenciamento de Configuração de Software**PROFESSOR RESPONSÁVEL****NOME - SIAPE** Eliezer Dutra Gonçalves - 1605582**ASSINATURA****COORDENADOR DO CURSO****NOME - SIAPE** Rodrigo Reis Gomes – 1644791**ASSINATURA****LOCAL E DATA**

Nova Friburgo, 19 de novembro de 2021.